

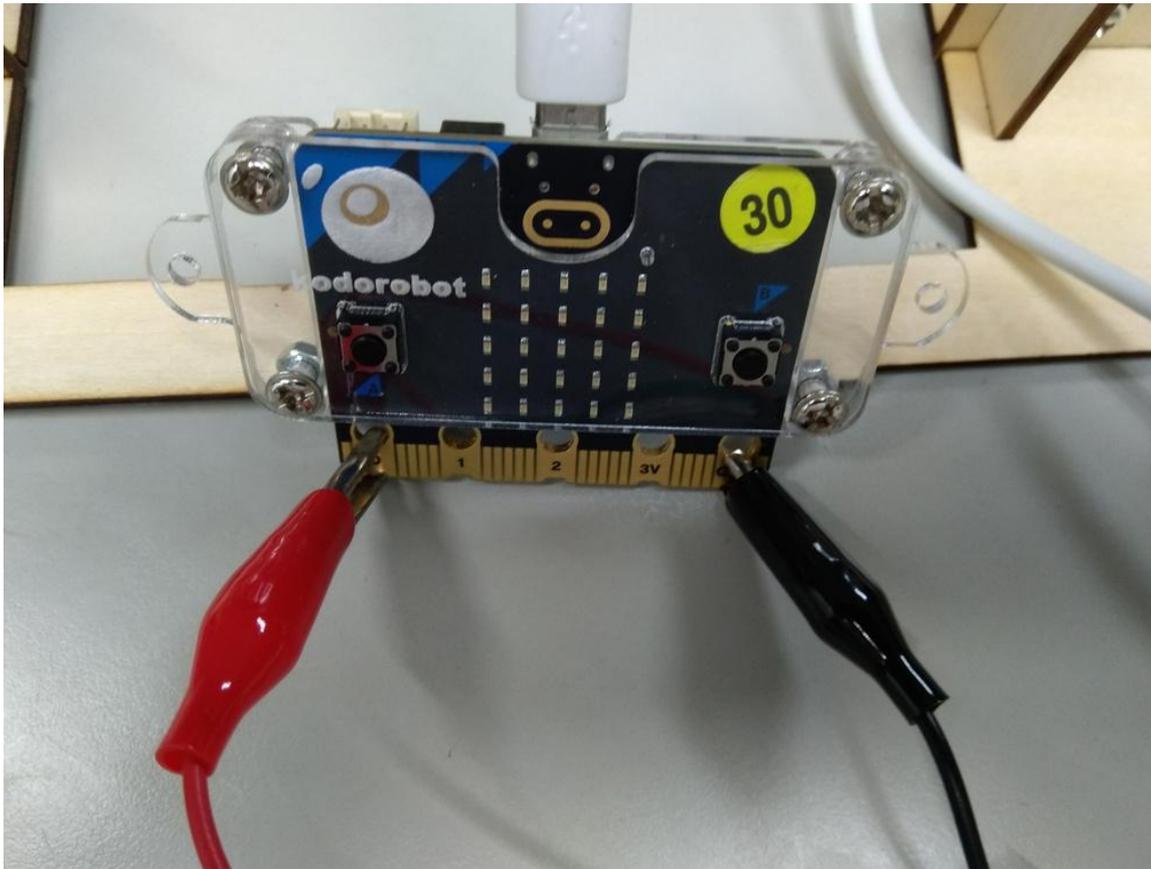
電流急急棒

學會使用「數位信號讀取」、「邏輯判斷」、「重複判斷」等積木，搭配鐵絲延伸 micro:bit 引腳，做出一個有趣的電流急急棒遊戲

簡易版 開發板

黑色 GDN

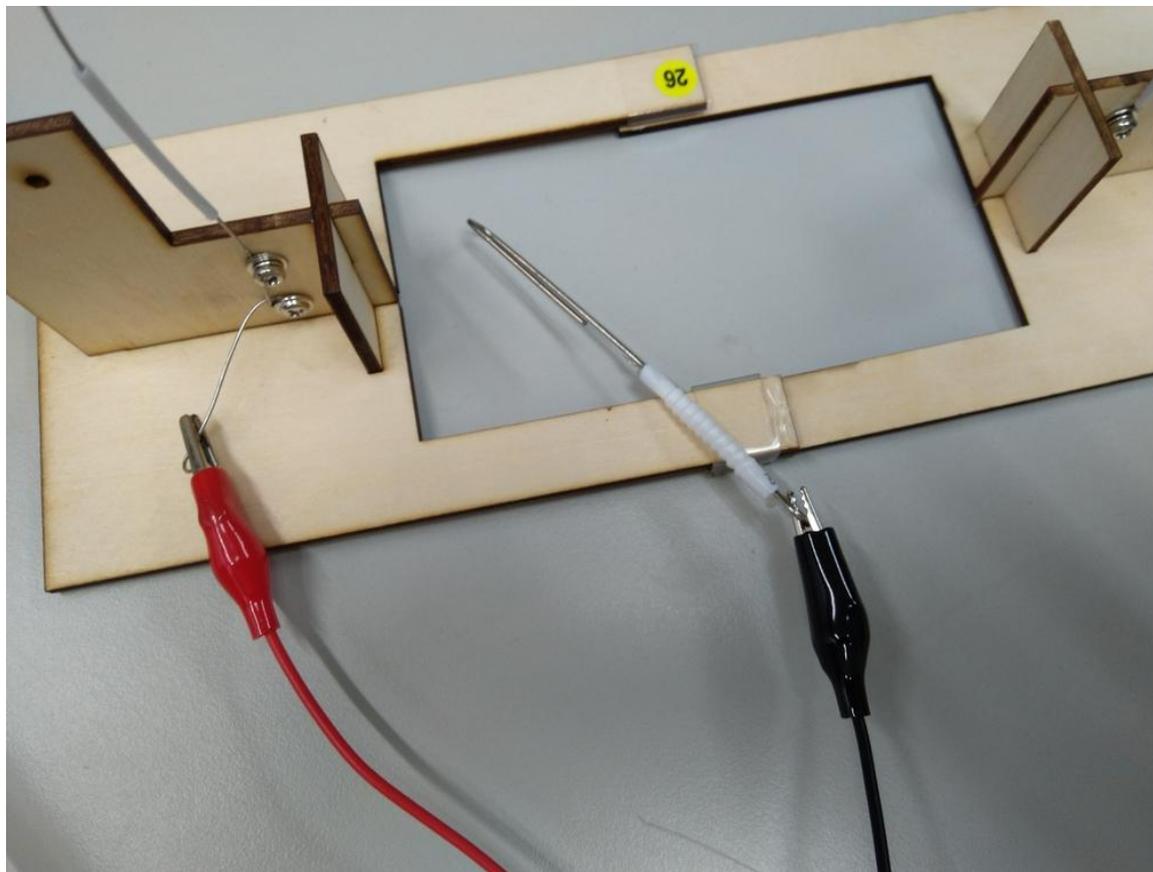
紅色 P0



簡易版 電流急急棒

黑色 -- 鐵棒

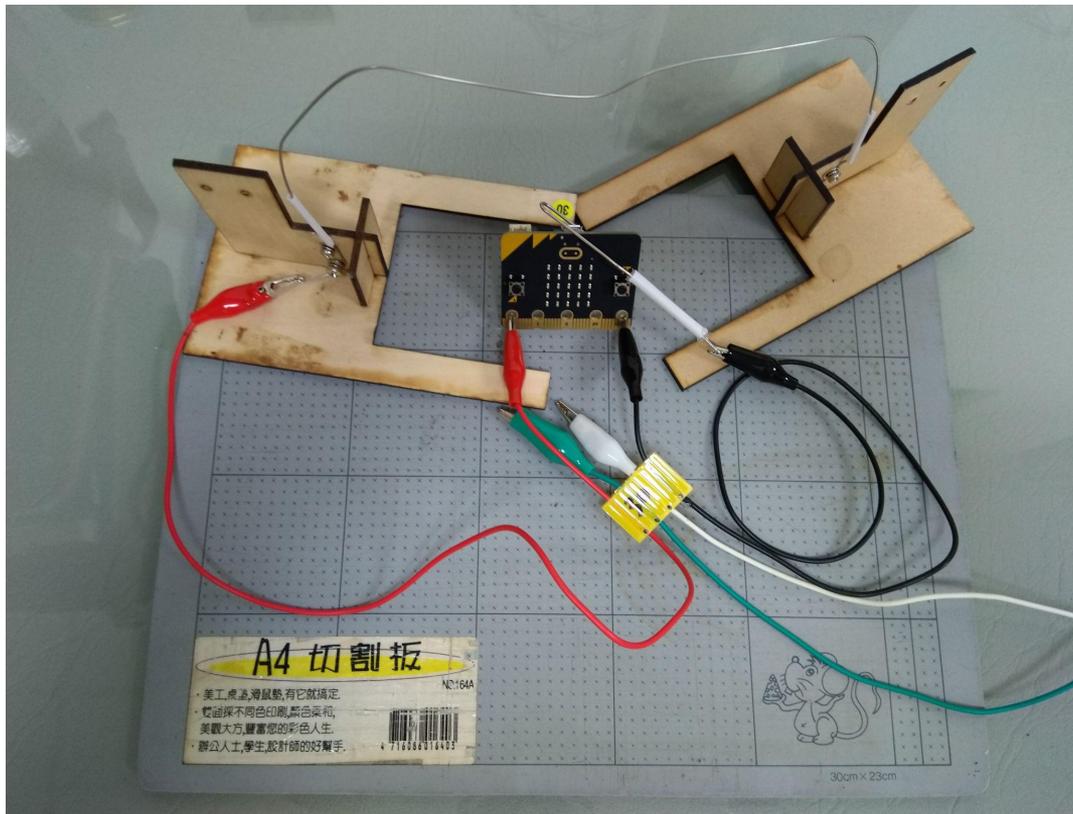
紅色 -- 鐵線



簡易版 電流急急棒

黑色 GDN -- 鐵棒

紅色 P0 -- 鐵線



簡易版

當啟動時

顯示 圖示 [4x4 grid icon]

變數 觸電 設為 0

This block contains a blue '當啟動時' (When green flag clicked) trigger block. It is followed by a blue '顯示 圖示' (Show icon) block with a 4x4 grid icon selected. Below that is a red '變數 觸電 設為 0' (Set touch variable to 0) block.

當按鈕 A 被按下

變數 觸電 設為 0

This block contains a purple '當按鈕 A 被按下' (When button A is pressed) trigger block. It is followed by a red '變數 觸電 設為 0' (Set touch variable to 0) block.

當引腳 P0 被按下

變數 觸電 改變 1

play 咯咯笑 背景運行

顯示 圖示 [4x4 grid icon]

暫停 100 毫秒

清空 畫面

This block contains a purple '當引腳 P0 被按下' (When pin P0 is pressed) trigger block. It is followed by a red '變數 觸電 改變 1' (Change touch variable by 1) block, a red 'play 咯咯笑 背景運行' (Play giggles in background) block, a blue '顯示 圖示' (Show icon) block with a 4x4 grid icon, a blue '暫停 100 毫秒' (Pause 100 ms) block, and a blue '清空 畫面' (Clear screen) block.

當按鈕 B 被按下

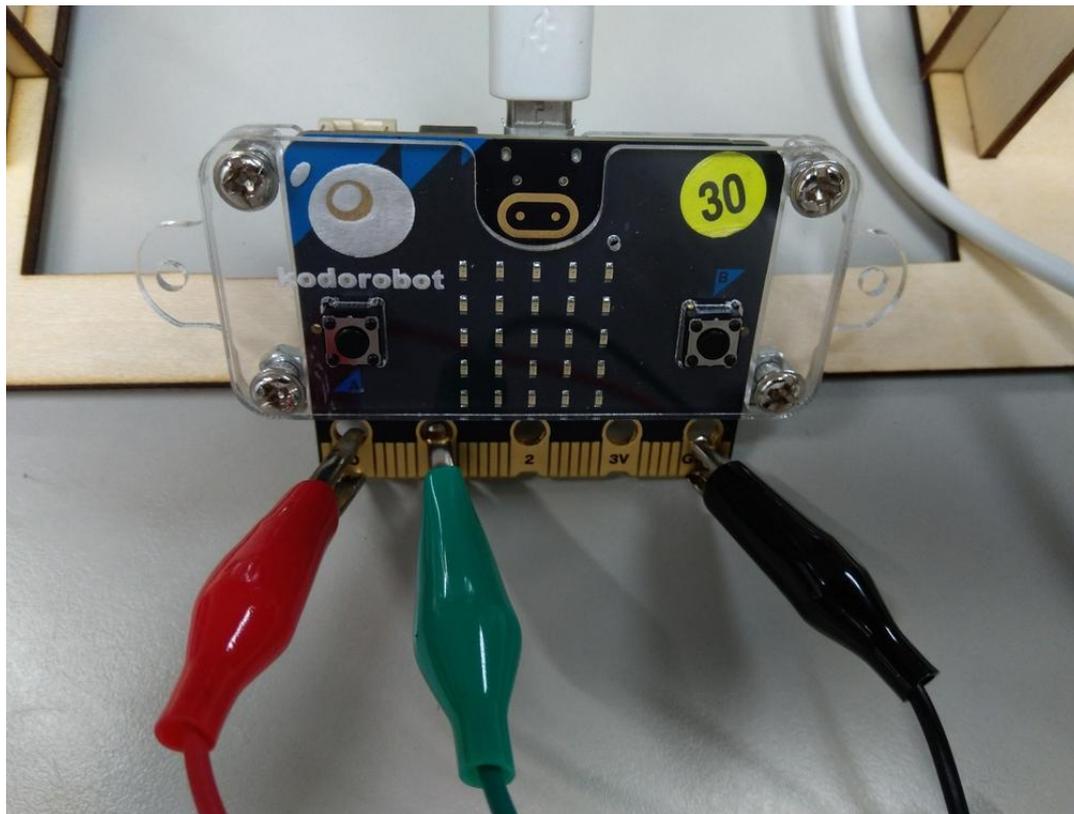
顯示 數字 觸電

This block contains a purple '當按鈕 B 被按下' (When button B is pressed) trigger block. It is followed by a blue '顯示 數字 觸電' (Show number touch) block.

挑戰板 開發板

加上計時功能

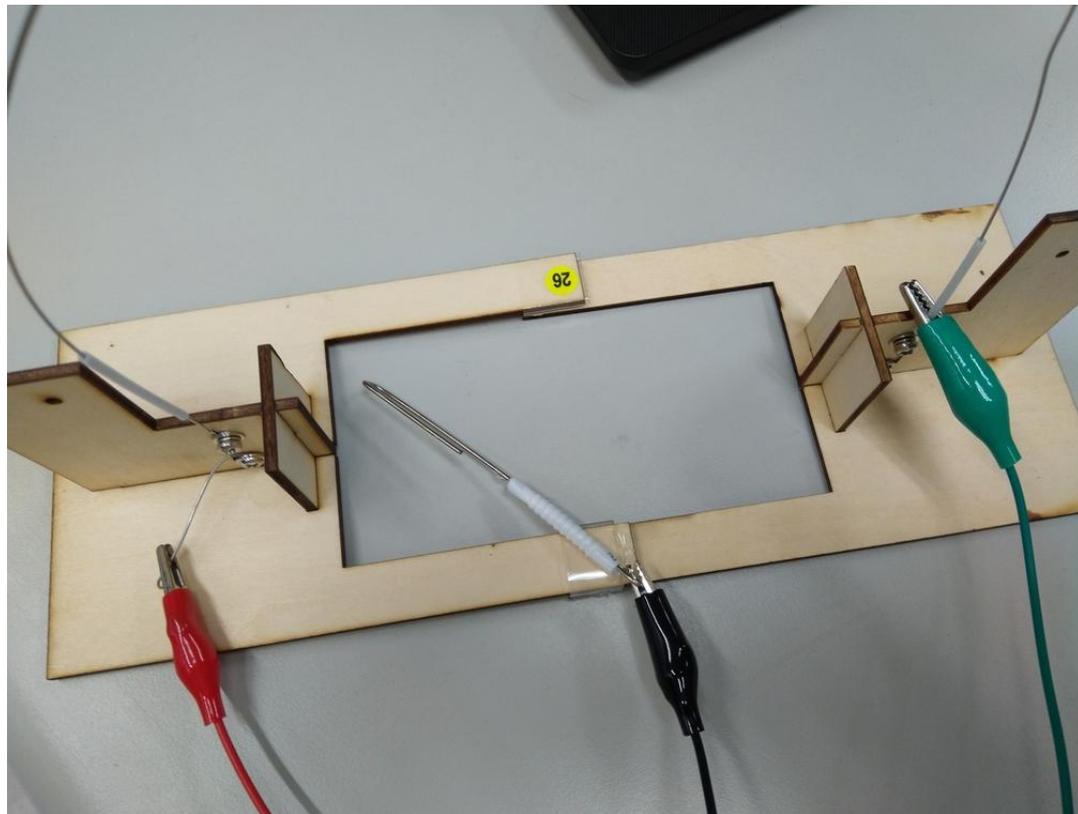
綠線 P1



挑戰板 電流急急棒

加上計時功能

綠線 -- 終點塑膠管

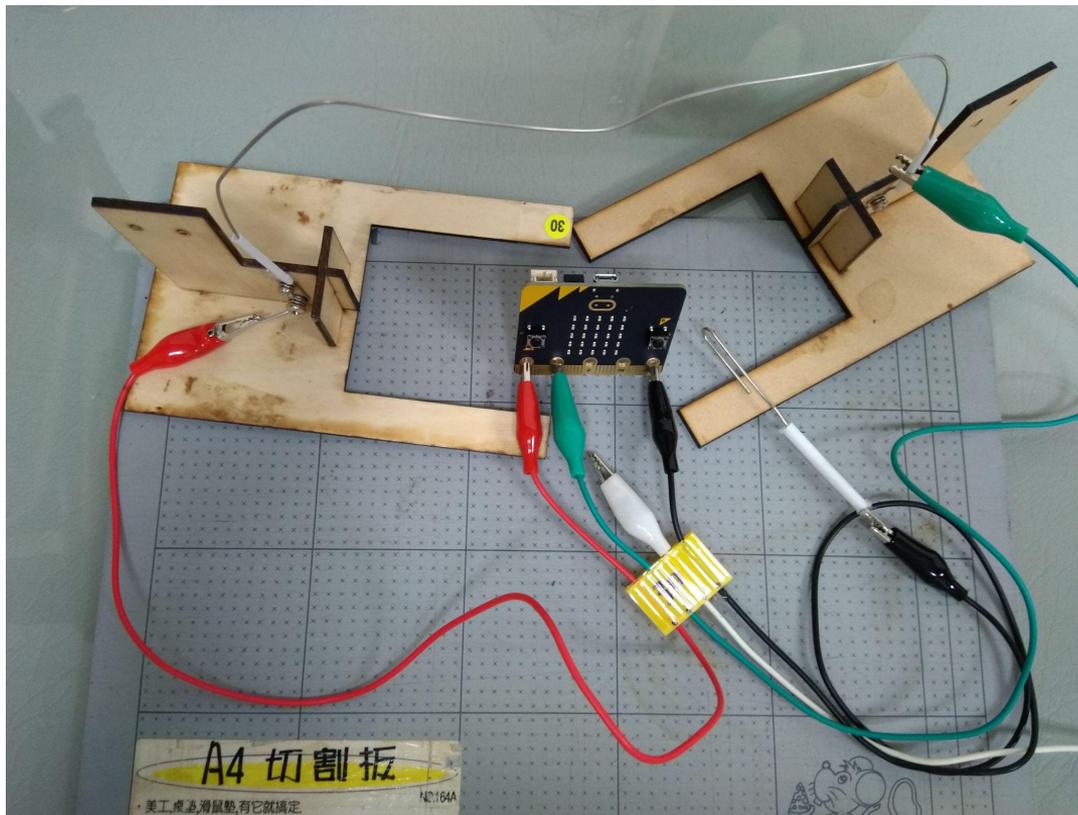


挑戰板 電流急急棒

加上計時功能

綠線 P1 -- 終點塑膠管

到達終點 請用鐵棒 碰觸 鱷魚夾
金屬部份



計時功能

到達終點 請用鐵棒 碰觸 鱷魚夾金屬部份

