### 時間第六感

目標: 學會有條件重複「重複 判斷」

# 默數 10 秒,按下B鍵,顯示秒數 比看看誰比較準

- 思考 設計流程
- 一般版: 啟動時「時間」變數 = 0
  重複 暫停? 時間 +1
- 按B顯示「時間」
- 想一想有無問題?如何修正?

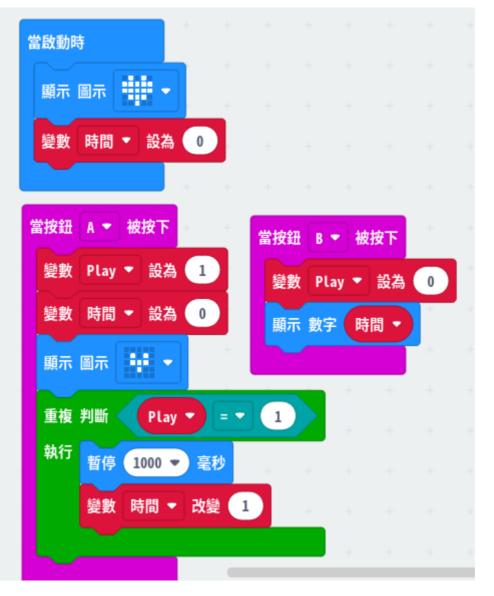






### 修正版

- 不用「重複無限次」,改用有條件的重複「重複 判斷」
- 新增「 Play 」 變數 作為 重複的 條件
- 按下 A 開始 計時
- 按下 B 顯示時間



### 挑戰題

• 如何修正時間差,讓「計時」更精確?

## 縮短「暫停」時間

- 將暫停時間改為「100毫秒」
- 「變數時間改變1」須改為?

